

# *Workshop Applikationsentwicklung mit Qt*

---

- Der Vortragende
- Qt im Überblick
- Die Qt-Tools
- Das Übungsbeispiel

- Telematikstudent
- Softwareentwickler bei AviBit Dataprocessing  
[www.avibit.com](http://www.avibit.com)
- KDE Appliationsentwickler
- Unterstützung für Entwickler
  - Mailinglisten
  - Deutschsprachiges Unix/Linux Entwicklerforum  
[www.mrunix.de](http://www.mrunix.de)
  - Internationales Qt Entwicklerforum  
[www.qtforum.org](http://www.qtforum.org)

- C++ Toolkit/Framework entwickelt von Trolltech  
[www.trolltech.com](http://www.trolltech.com)
- Berühmt als Basis von KDE
- "Code once, compile anywhere"
- GUI, Dateizugriff, Netzwerk, XML, Datenbanken, OpenGL
- Unterstützung für Übersetzungen, dynamische Layouts, angepasstes Erscheinungsbild der visuellen Elemente (Widgetstyles)

# Qt - Plattformen und Lizenzen

---

- UNIX/Linux X11
  - GPL
  - QPL
- Windows
  - Non-commercial
  - GPL: Portierungsprojekt der X11 Ausgabe
- Mac OSX
  - GPL
- Embedded Linux
  - GPL
- Überall: Commercial, Educational, Academic

- qmake
  - Makefilegenerator
- Qt Assistant
  - Dokumentationsbrowser
- Qt Designer
  - GUI Editor
- Qt Linguist
  - Übersetzungswerkzeug

- Einfache Textprojektdatei als Input

```
TEMPLATE = app
TARGET   = myprogram
```

```
CONFIG += qt thread warn_on release
SOURCES = main.cpp mainwindow.cpp
HEADERS  = mainwindow.h
FORMS    = mainwindowbase.ui
```

- Plattform- und Compilerabhängiges Makefile als Output

# ***Das Übungsbeispiel***

---

- Ziel: einfacher Texteditor
- GUI Aufbau mit Designer
- Verwendung von Menüs und Standarddialogen
- Lesen und Schreiben von Dateien